



Catalogue de formations

2025

FORMATIONS SUR MESURE

Tous nos programmes sont adaptables à vos enjeux, à votre besoin, à votre équipe.

Après une phase d'audit de votre contexte et de vos attentes, nos formateurs construisent avec vous un parcours, un contenu et un format personnalisés pour répondre au plus près à votre objectif de formation.



La certification qualité a été délivrée au titre de la catégorie d'action suivante : ACTIONS DE FORMATION

Acteur de la transformation digitale et créateur de solutions IT, Peaks a d'abord créé son propre centre de formation pour accompagner la montée en compétences de ses équipes.

Forts de cette expérience réussie en interne et portés par l'envie de nos experts IT de partager plus largement leurs savoirs, nous avons choisi d'ouvrir le Peaks Training Club à nos clients et partenaires.

Chez vous, dans nos locaux ou à distance, nous proposons des formations IT techniques, thématiques ou métier, en inter ou en intra, sur catalogue ou sur-mesure.

NOS ENGAGEMENTS

- Certifiées Qualiopi, nos formations sont éligibles au financement des OPCO
- Groupes restreints (max. 6 participants) et homogènes
- Un accompagnement personnalisé du recueil de votre besoin à la restitution
- Des formateurs professionnels du terrain, reconnus dans leur domaine
- Conseils sur les dispositifs de financements de la formation



Nos formations

Sommaire

I. FORMATIONS TECHNIQUES

4

Les fondamentaux de Git

4

Introduction à l'intégration continue avec Gitlab CI

5

Git pour architectes et leads dev

6

Découvrir Kubernetes

7

Découvrir Helm

8

SQL - Les bases

9

SQL - Avancé

10

Talend Open Studio niveau 1

11

Talend Open Studio niveau 2

12

Développement d'API Rest avec API Platform

13

Php 8, Symfony 6

14

Domptez Angular

15

Docker

16

Hands on Linux

17

Domain Driven Design

18

Introduction à l'UX / UI

19

Apprendre Figma simplement

20

Introduction à l'IA et au Machine Learning

21

II. FORMATIONS METHODOLOGIQUES

22

La boîte à outils du Product Owner

22

Qualiopi
processus certifié



 **RÉPUBLIQUE FRANÇAISE**

La certification qualité a été délivrée au
titre de la catégorie d'action suivante :
ACTIONS DE FORMATION

Les fondamentaux de GIT

OBJECTIFS

- Savoir utiliser GIT au quotidien
- Savoir travailler en équipe avec GIT

PUBLICS

- Développeurs, Architectes, DevOps...

DURÉE

- 1 jour

PRÉ-REQUIS

- Avoir des bases en ligne de commande

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 850€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact : Kildine TAN
07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Destinée autant aux débutants qu'aux intermédiaires souhaitant consolider leurs compétences, cette formation Git reprend les bases pour fournir à chacun des connaissances solides sur le versionnement de projet. De la gestion des branches et la résolution de conflits jusqu'à l'introduction aux stratégies de branching, en passant par les bonnes pratiques en équipe, notre formateur vous donnera toutes les cartes pour utiliser Git au quotidien sans effort.

PROGRAMME

Retour sur les bases de Git

- Les systèmes de contrôle de version
- Les concepts clés de Git
- Les commandes de base

Consolidation : gestion technique des branches

- Définition et représentation des branches Git
- Les avantages de l'utilisation des branches
- Comment manipuler des branches
- Gérer les conflits
- Merge vs Rebase
- Gestion des conflits

Présentation des bonnes pratiques de Git

- Le fichier .gitignore
- Le conventional commit

Introduction aux stratégies de branching

- Définition
- OneFlow, Gitflow, Github Flow, Gitlab Flow, ...

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Introduction à l'intégration continue avec Gitlab CI

OBJECTIFS

- Mettre en place une CI simple avec Gitlab
- Livrer automatiquement son projet avec Docker

PUBLICS

- Développeurs, DevOps débutants

DURÉE

- 1 jour

PRÉ-REQUIS

- Avoir les bases de Git et Docker

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 850€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

L'intégration continue est devenue centrale dans le développement. En automatisant et en renforçant le process, elle permet à l'équipe d'approcher les nouveaux déploiements en toute confiance.

Cette formation propose une introduction très pratique à l'Intégration Continue avec Gitlab CI.

Au programme : la mise en place d'une CI complète de A à Z jusqu'à la livraison du projet sous la forme d'une image docker.

PROGRAMME

Introduction aux notions de l'Intégration et du Déploiement Continu

Présentation des outils de CI/CD (Gitlab, Travis, Jenkins...)

Introduction à GitLab CI

- Le fichier ".gitlab.ci"
- Les jobs

Pratique : création d'une CI pour un projet Python

Introduction aux concepts de Docker

- Bases de Docker
- Choix d'une image Docker pour l'exécution des jobs
- Création d'une image personnalisée
- Utilisation d'une image personnalisée pour les jobs
- Pratique : automatisation de la livraison d'un conteneur Docker

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Git pour architectes et lead dev

OBJECTIFS

- Maîtriser les bases de GIT
- Connaitre et faire appliquer les bonnes pratiques GIT
- Définir une stratégie de gestion de branches

PUBLICS

- Architectes, Lead développeurs, Chefs de projet

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Avoir des bases en ligne de commande
- Être familier avec GIT et les CVS

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1710€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Cette formation complète le programme sur «Les fondamentaux». Elle s'adresse spécifiquement aux problématiques que rencontrent les lead devs, les architectes ou encore les chefs de projet.

Comment créer et gérer son projet Git, mettre en place une stratégie de gestion des branches cohérente et adaptée, ou encore comment communiquer les bonnes pratiques de travail au sein de l'équipe.

PROGRAMME

Jour 1

Retour sur les bases de Git

- Les concepts clés de Git

Consolidation : gestion technique des branches

- Manipulation des branches
- Gestion des conflits
- Merge vs Rebase

Création et préparation complète d'un projet Git

Présentation des bonnes pratiques de Git en équipe

- Le fichier .gitignore
- Le conventional commit

Jour 2

Présentation des différentes stratégies de branching

- Définition
- OneFlow, Gitflow, Github Flow, Gitlab Flow, ...

Création d'une documentation développeur des règles de gestion de code

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Découvrir Kubernetes

OBJECTIFS

- Opérer un cluster managé
- Découvrir les concepts et les ressources Kubernetes

PUBLICS

- Développeurs, DevOps

DURÉE

- 1 jour

PRÉ-REQUIS

- Être familier avec les conteneurs (docker, docker-compose)

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif 850€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact : Kildine TAN
07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Grâce à cette formation IT, donnez leur plein potentiel aux conteneurs grâce à Kubernetes. Apprenez à gérer un cluster k8s et découvrez ses possibilités.

Découvrez comment déployer vos applications pour une production scalable !

PROGRAMME

Introduction à Kubernetes

- Présentation générale
- Avantages
- Les ressources Kubernetes

Utilisation

- Kubeconfig & Kubectl
- Gestion de l'aspect réseau
- Gestion des droits (RBAC)
- Cycle de vie d'un pod

Ateliers

- Installation du Dashboard Kubernetes
- Déploiement d'une application
- Monitoring & scaling

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Découvrir Helm

OBJECTIFS

- Déployer des charts Helm dans un cluster Kubernetes
- Découvrir les concepts avancés de Helm, notamment les charts « umbrella »

PUBLICS

- Développeurs, DevOps

DURÉE

- 1 jour

PRÉ-REQUIS

- Être familier avec les concepts de conteneurisation et Kubernetes

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 850€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Au travers de cette formation adressée aux développeurs et aux devOps, découvrez Helm, le package manager soutenu et recommandé par Kubernetes. En une journée de formation, apprenez à maîtriser les charts jusqu'aux fonctions avancées de Helm.

PROGRAMME

Introduction

- Présentation
- Les composants
- Avantages

Chart Helm locale pour votre application

Les dépôts Helm

- Fonctionnement des dépôts Helm
- Installation d'une chart Helm d'un dépôt distant (Grafana, Loki,...)

Utilisation avancée

- Charts imbriquées ou "charts umbrella"
- Modifications de templating avancées
- Gérer différents déploiements avec la surcharge des valeurs
- Gestion du cycle de vie applicatif au travers de Helm

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

SQL – Les bases

OBJECTIFS

- Accéder aux informations d'une base de données
- Interroger une base de données via les requêtes

PUBLICS

- Toute personne qui manipule des bases de données avec le langage SQL

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Aucun

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Le langage SQL est un langage d'accès à la donnée qui bien qu'assez simple présente quelques subtilités!

Cette formation est là pour vous offrir les connaissances nécessaires afin de pouvoir accéder et explorer les informations contenus au sein d'une base de données en toute simplicité et en respectant les principes de base de sécurité et de performances.

PROGRAMME

Jour 1

- Présentation SQL : historique, norme et langage
- Structure d'une base de données et analogie vers le réel
- Structure d'une requête
- Les principales requêtes : DML vs DDL
- Exercice d'application

- Filtrer les données
- Formater les données : introductions aux fonctions
- Agréger les données
- Ordonner les résultats
- Exercice d'application

Jour 2

- Notion ensembliste
- Présentation des différentes jointures (INNER, RIGHT/LEFT/FULL OUTER, CROSS, NATURAL)
- Opérateur d'ensemble (UNION, INTERSECT, ...)
- Exercice d'application

- Présentation des problématiques de performances
- Introduction aux erreurs SQL
- Exercices

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

SQL – Niveau Avancé

OBJECTIFS

- Approfondir ses connaissances SQL en lien avec ses problématiques quotidiennes

PUBLICS

- Utilisateurs du SQL ayant pratiqués quelques mois a minima

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Pratique régulière de SQL

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1710€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Vous commencez à vous habituer à l'utilisation de SQL, mais vous rencontrez parfois des lenteurs à l'exécution de vos requêtes ? Au delà du requêtage, vous avez besoin de structurer de nouvelles données ? De manière globale, vous cherchez à aller plus loin dans vos connaissances en SQL.

Cette formation a pour objectif de répondre à vos problématiques en les exposant à un expert qui vous apportera les solutions et outils.

PROGRAMME

Jour 1 Les performances

- Plan d'exécution
- Indexes
- CTE
- Tables temporaires
- Echanges sur les cas concrets des participants

- Retour sur expérience : Problème de performance et solution
- Expérience sur les performances
- Exercices de mise en pratique

Jour 2 La modélisation

- Les différents niveaux de modélisation : MCD, MLD, MPD
- Les représentations associées : UML, Modèle, Relationnel, LDD
- Les notions de relation entre les entités : Jointure, Clé primaire et étrangère
- Vue d'ensemble des formes normales

- Projet de modélisation à partir de données fournies
- Présentation et discussion autour des modélisations proposées par les participants

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Talend Open Studio

niveau 1

OBJECTIFS

- Savoir créer un flux de A à Z
- Apprendre à gérer les différentes données sources, les extraire, les manipuler, les transformer et les intégrer

PUBLICS

- Formation niveau débutant, s'adresse à tout professionnel amené à manipuler de la donnée avec Talend

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Avoir des bases en SQL et/ou en JAVA sont un plus

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Talend Open Studio est une solution ETL Open Source permettant de répondre avec efficacité à un très large éventail de besoins : extraction des données sources, injection des données cibles, transformation et contrôle de la donnée... Cette formation vous permet d'appréhender les concepts et le fonctionnement de Talend Open Studio et de gagner en autonomie sur vos projets.

PROGRAMME

Jour 1 Bonjour Talend

Qu'est-ce que Talend ?

Les grands concepts

Tour d'horizon de l'IDE

- Les métadonnées
- Les groupes de variables et contextes
- Les codes
- Les modèles SQL
- Les jobs

Jour 2 Le coeur de Talend

Les méthodes d'alimentation

- Méthode BULK
- Méthode ETL
- Méthode ELT
-Et bien d'autres

Les principaux composants

- Orchestration, code et divers
- Fichiers
- Base de données
- Traitement de la donnée
- Log et erreur

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Talend Open Studio

niveau 2

OBJECTIFS

- Découvrir les fonctionnalités avancées de Talend
- Apporter une expertise en réponse à vos problématiques terrain

PUBLICS

- Développeur Talend confirmé (6 ans au moins sur Talend)

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Pratique courante de SQL
- Avoir déjà participé à un projet Talend complet

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1710€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN - 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Fondée sur les échanges de pratiques et les questions terrain, cette formation avancée s'adresse aux professionnels pratiquant TALEND au quotidien et souhaitant challenger leurs usages en matière de performances, industrialisation et mutualisation des développements.

Notre formateur-expert TALEND veillera à répondre toutes les problématiques amenées par les participants en adaptant son programme en fonction.

PROGRAMME

Jour 1 Boostez vos flux

Méthodes d'alimentation avancées

- ELT ➤ SCD

Les composants avancés

- Les composants ELT
- Les composants SCD

Optimisations et conseils

- Les composants ELT
- Les composants SCD

Jour 2 Qualité des livrables

Industrialisation

- Vers des livrables de qualité
- Comment se simplifier la vie ?

Dépasser les restrictions Talend

- Variable de contexte descendante
- Le "java.lang.OutOfMemoryError"

Mutualiser les développements

- Vers des développements génériques
- Réflexion autour de l'ordonnancement

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Le développement d'API Rest avec API Platform

OBJECTIFS

- Donner les outils et pistes de réflexion pour mettre en place rapidement des API performantes et robustes

PUBLICS

Développeurs, Lead développeurs

➤

DURÉE

3 jours

➤

PRÉ-REQUIS

- Compréhension basique de Symfony et du langage PHP

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 2430€ HT
- Tarif intra : sur devis
- Contact :
- Kildine TAN - 07 52 03 33 49
- formation@peaks.fr

Le développement d'API est devenu essentiel dans tout SI qui tend à s'élargir. De bonnes API exposées aux bons consommateurs permettent de centraliser des traitements qu'ils seraient coûteux, voire dangereux, de répéter dans chacun des éléments composants votre SI. Néanmoins, le développement d'API vient avec son lot de challenges, organisationnels et techniques, qu'il faut prendre en compte au plus tôt afin de pouvoir fournir une solution fiable, résiliente et ouverte à l'évolution. De nombreuses dérives sont fréquentes et apprendre à les éviter permet de sécuriser la solution et d'en réduire le coût.

PROGRAMME

Jour 1

Rappels généraux sur les API

Mise en place d'une API Rest avec

- Installation
- Créer ma première API
- Pour aller plus loin

Jour 2

Sécurisation de notre API

- Tester notre API
- Mettre en place l'authentification
- Pour aller plus loin avec l'utilisateur authentifié
- Sécurisation au delà d'API Platform

Jour 3

Pour aller plus loin

- Optimiser les performances
- Décentraliser l'utilisation d'API Platform
- Assurer la maintenance de votre API

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Formation PHP 8 / Symfony 6

niveau 1

OBJECTIFS

- Comprendre la programmation orientée objet
- Connaître les bonnes pratiques du dev d'une appli moderne
- Savoir créer un projet avec Symfony
- Savoir déboguer un environnement de dev

PUBLICS

- Développeurs, Lead développeurs

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Connaissance basique de GIT (ligne de commande ou interface)

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Au travers de cette formation, les participants pourront découvrir la programmation orientée objet et les avancées de PHP de la version 5 à la version 8.2, ainsi qu'un avant goût des avancées de PHP 9 afin de préparer les futures migrations. A la suite de cette mise à niveau, nous découvrirons comment bien débiter un projet Symfony, apprendrons à créer des vues, des controllers, gérer nos dépendances, ...

PROGRAMME

Utiliser des objets avec PHP

De Php 5.4 à Php 8.2

Présentation du Framework

Construire sa base de données avec Doctrine

- Doctrine migrations
- Récupérer ses données avec Doctrine
- Définir les bonnes relations
- Doctrine Query Language

Symfony routing

- Bien structurer ses routes
- Utiliser les contraintes pour sécuriser ses routes
- Naviguer entre pages

Symfony Form

- Construire son formulaire avec le FormBuilder
- Réutiliser son code grâce aux FormType
- Form theme

Twig Assets

- Découverte des filtres et des fonctions twig
- Héritage d'un template twig
- Inclusion d'un template twig
- Gestion des assets avec webpack-encore

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Domptez Angular

OBJECTIFS

- > Comprendre et utiliser TypeScript
- > Comprendre les concepts d'Angular et être autonome sur le framework

PUBLICS

- > Développeurs, Lead développeurs

DURÉE

- > 4 jours

PRÉ-REQUIS

- > Avoir un niveau confirmé sur JavaScript
- > Etre à l'aise avec la programmation orienté objet (classes, interfaces, héritage, etc.)

ÉVALUATION

- > En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- > En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- > Tarif inter indicatif : 2820€ HT
- > Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN - 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Framework Javascript open source et basé sur Typescript, la formation Angular permet d'améliorer les performances de vos applications web.

PROGRAMME

Jour 1 Les bases de TypeScript

- > Présentation
- > Types de base
- > Typage objet

Jour 2 Faire un projet simple avec Angular

- > Qu'est-ce qu'Angular ?
- > Initialiser un premier projet et comprendre sa structure
- > Créer et manipuler des composants
- > Naviguer dans l'application grâce au Router
- > Récupérer de la donnée depuis une API Web et l'afficher

Jour 3 Structurer un projet Angular avec les services

- > Créer et manipuler ses propres services
- > Le Pattern Observer
- > Comprendre et apprendre à utiliser RxJS

Jour 4 Centrer l'application sur l'utilisateur avec les formulaires et l'authentification

- > Créer, manipuler et valider un formulaire
- > Authentifier ses utilisateurs
- > Sécuriser son application

Modules avancées en complément 0,5j / module

- > Aller plus loin avec TypeScript
- > Aller plus loin avec Angular
- > Débloquer le potentiel de RxJS
- > Tester son application avec Jest
- > Structurer son application dans le temps
- > Centraliser son state avec NgRx

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Docker

OBJECTIFS

- Développer une expertise pratique
- Apprendre à créer des images
- Savoir gérer des conteneurs
- Maîtriser l'intégration de docker dans des environnements de production

PUBLICS

- Développeurs, Lead développeurs

DURÉE

- 1 jour

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en système d'exploitation
- Expérience avec la ligne de commande Linux/Unix
- Notions de base en virtualisation
- Connaissances des principes de base du développement
- Notions de base sur les réseaux

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

Tarif inter indicatif : 850€ HT

Tarif intra : sur devis



Contact :

Kildine TAN - 07 52 03 33 49

formation@peaks.fr

Alternative à la virtualisation, Docker étend la portabilité d'exécution d'une application grâce à ses conteneurs logiciels virtuels. Cette formation permettra d'apprendre à construire et gérer des conteneurs. Et à maîtriser l'intégration de Docker dans des environnements de production.

PROGRAMME

Introduction aux conteneurs

Cycle de vie complet d'un conteneur

- Gestion des conteneurs en cours d'exécution
- Compréhension des réseaux de conteneurs

Récupération de l'état et de la configuration des conteneurs

- Utilisation des commandes Docker
- Exploration des variables d'environnement

Construction d'images de conteneur

- Bonnes pratiques de performance
- Bonnes pratiques de sécurité

Gestion de la persistance des données d'un conteneur

- Comprendre la nature éphémères des systèmes de fichiers de conteneurs
- Utilisation de volumes Docker pour la persistance des données

Utilisation des réseaux de conteneurs sur un serveur unique

- Configuration des réseaux Docker
- Communication entre conteneurs sur un même hôte

Cas pratique et scénarios réels

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Hands on Linux

OBJECTIFS

- Acquérir une compréhension des principes de base des systèmes Unix/Linux
- Naviguer dans leur structure de fichiers
- Adapter l'environnement à vos besoins
- Exécuter des scripts shell

PUBLICS

- Utilisateurs souhaitant découvrir et devenir rapidement autonome au quotidien avec Linux

DURÉE

- 1 jour

PRÉ-REQUIS

- Aucun

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 850€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Cette formation permet d'acquérir tous les fondamentaux du système Linux pour devenir autonome au quotidien.

PROGRAMME

Introduction aux conteneurs

Fichiers et Dossiers

- L'arborescence Unix
- Naviguer dans l'arborescence
- Manipulations de base
- Propriété et droits Unix
- Liens symboliques et physiques

Boîte à outils : les commandes utiles

- Retrouver une commande dans l'historique
- L'aide de Linux : man
- Manipulation de fichiers : cat, nano et vi, touch
- Chercher des fichiers / du contenu : find, grep
- Monitoring : top, du / df, sudo

Gestion de processus

- Exécuter un script bash
- Gérer les commandes en cours
- Exécution en arrière plan, chaînage de commandes et arrêt de processus en cours.

Personnalisation

- Alias
- Raccourcis
- Configuration
- Personnalisation de prompt

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Domain Driven Design

OBJECTIFS

- Connaître la boîte à outils permettant la mise en place du DDD, même dans des contextes complexes

PUBLICS

- Développeurs, Lead développeurs, Architectes

DURÉE

- 5 jours

PRÉ-REQUIS

- Savoir coder en PHP
- Etre à l'aise avec le framework Symfony

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 3825€ HT
- Tarif intra : sur devis
- Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Le Domain Driven Design (DDD) : nous en entendons parler ... il semblerait que ce soit compliqué et long à mettre en place, mais c'est LA bonne manière de coder.

Stratégie, architecture, conception, implémentation et CI, explorons ensemble toutes les facettes du DDD !

PROGRAMME

Stratégie

- Par où commencer ?
- La philosophie à adopter et à faire adopter
- Organisation des teams

Architecture

- Micro-services vs Monolithe ?
- Séparation en Bounded Context
- Layered Architecture

Conception

- Etablir les différents Boundeds Contexts
- Modéliser pour mieux régner

Implémentation

- SOLID et Cleancode
- Assurer l'intégrité du Domain
- Validation
- Gestion des erreurs
- Mise en place d'un Anti Corruption Layer
- Gérer les interactions entre les contextes
- Tester efficacement
- Le concept d'aggregat

CI/CD

- Analyse statique des règles d'architecture
- Exécution des tests et code coverage
- Versionning et feature flags

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Introduction à l'UX / UI

OBJECTIFS

- Comprendre le métier de designer UX/UI (User Experience / User Interface)
- Découvrir les outils et méthodologies
- Créer ses premières maquettes sur FIGMA

PUBLICS

- Toutes personnes souhaitant découvrir le métier de designer UX/UI

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Aucun
- Avoir un accès sur FIGMA

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- Contact :
Kildine TAN - 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Traversant les différents concepts et méthodologies liés à la conception d'une application web, cette formation a pour but d'expliquer les fondamentaux du métier d'UX/UI.

PROGRAMME

Comprendre et se positionner

- Compréhension de l'écosystème
- Veille artistique et technologique
- Cartographie des parties prenantes
- Observation des parties prenantes
- Opportunités de design et axes de positionnement

Conceptualiser et proposer

- Persona augmenté
- Parcours utilisateur
- Techniques de créativité
- Expression des concepts
- Développement des concepts

Prototyper et évaluer

- Direction artistique
- Proof of concept
- Maquette d'aspect / Mockup

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Apprendre Figma simplement

OBJECTIFS

- Maîtriser l'interface et les fonctionnalités de base de Figma
- Créer et gérer des projets de design collaboratifs
- Concevoir des maquettes et prototypes interactifs
- Organiser et optimiser son workflow de design

PUBLICS

- Professionnels du design, de la communication
- Toutes personnes impliquées dans la création de supports visuels

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en informatique
- Avoir un compte FIGMA

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- 👤 Contact :
Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Cette formation Figma vous permettra d'apprendre les bases de cet outil de design collaboratif. Au cours de ce programme, nous explorerons les fonctionnalités essentielles de Figma, en mettant l'accent sur la création de prototypes, la collaboration en temps réel et les outils de conception d'interface utilisateur.

PROGRAMME

Introduction à Figma

- Présentation de Figma et ses avantages
- Interface utilisateur et navigation
- Gestion des fichiers et projets

Outils de base

- Gestion des calques
- Système de grilles et contraintes
- Textes et typographie

Composants et Styles

- Création et gestion des composants
- Bibliothèque de composants
- Auto-layout

Design System

- Création d'un design system et documentation
- Organisation des assets
- Gestion des versions

Prototypage

- Création de prototypes interactifs
- Tests utilisateurs
- Export et partage

Collaboration et Workflow

- Gestion des équipes et permissions
- Commentaires et feedback
- Plugins et intégrations

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

Introduction à l'IA et au Machine Learning

OBJECTIFS

- Comprendre les concepts fondamentaux de l'intelligence artificielle et du machine learning

PUBLICS

- Développeurs et ingénieurs logiciels
- Analystes de données et scientifiques de données
- Étudiants et professionnels souhaitant acquérir des compétences en IA et machine learning

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base en programmation (idéalement en Python)
- Connaissances de base en statistiques et mathématiques

ÉVALUATION

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- Contact :
Kildine TAN - 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Cette formation vise à apporter une introduction complète aux concepts de l'intelligence artificielle (IA) et du machine learning (ML) à travers l'utilisation du langage Python. Les participants apprendront les bases théoriques et pratiques nécessaires pour développer des modèles de machine learning et les appliquer à des problèmes concrets.

PROGRAMME

Introduction à l'IA et au Machine Learning

- Définition et historique de l'IA
- Concepts clés du machine learning

Environnement de développement avec Python

- Installation et configuration de Python
- Introduction à Jupyter Notebook
- Bibliothèques Python pour le data science (NumPy, Pandas, Matplotlib)

Manipulation des données

- Chargement et exploration des jeux de données
- Nettoyage et préparation des données
- Visualisation des données

Algorithmes de base en machine learning

- Régression linéaire et logistique
- Arbres de décision et forêts aléatoires
- k-NN (k plus proches voisins)

Atelier pratique

- Implémentation de modèles simples
- Évaluation des modèles (accuracy, precision, recall)
- Techniques de validation croisée

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

La boîte à outils agile d'un Product Owner

OBJECTIFS

- Comprendre les contextes et le positionnement d'un PO
- Prendre de la hauteur et découvrir des outils agiles adaptés
- Cibler les aptitudes clés du PO, Identifier ses forces et ses axes de développement

PUBLICS

- Toute personne souhaitant devenir PO dans un contexte agile : Chefs de projet, Développeurs, Testeurs, Webdesigners
- PO juniors ou PO souhaitant améliorer sa pratique.

DURÉE

- 2 jours

PRÉ-REQUIS

- Etre fraîchement certifié PO
- et/ou avoir des connaissances en gestion de projet
- et/ou développement produit
- et/ou travailler dans une équipe agile : dév, intégrateur, testeur

ÉVALUATION

- En cours de formation, à travers des ateliers pratiques
- En fin de formation, par un questionnaire type QCM

INFORMATIONS

PRATIQUES

- Tarif inter indicatif : 1520€ HT
- Tarif intra : sur devis
- Contact : Kildine TAN – 07 52 03 33 49
formation@peaks.fr

Être certifié PO c'est bien, mais qu'en est-il concrètement sur le terrain ? Qu'est-ce qu'un vrai PO agile ? Comment doit-il se positionner en fonction du contexte client ? De quels outils peut-il avoir besoin selon la phase de vie d'un produit ? Quelles aptitudes doit-il avoir et lesquelles doit-il développer ?

A travers une majorité de mises en situation, d'ateliers et d'outils pratiques, cette formation permet aux participants de (re)découvrir le métier du Product Owner afin qu'ils se sentent plus à l'aise dans leur quotidien professionnel.

PROGRAMME

A chaque étape : théorie, atelier, mise en pratique

Jour 1

L'ENVIRONNEMENT DU PO

Contextes d'intervention et positionnement

- Qu'incarne le PO ?
- L'impact du contexte sur cette fonction
- Comment se positionner ?
- Quelques exemples de contextes agiles

LE SAVOIR-FAIRE DU PO

Phase de Vision et Stratégie

- Définir mon produit

Phase de Tactique

- Conception de mon produit

Jour 2

Phase de lancement opérationnel

- Développement de mon produit

Phase de suivi de mon produit

- Mesures, feedback, qualité de mon produit et de mon équipe

Idées reçues, mauvaises pratiques du PO

LE SAVOIR ÊTRE DU PO

- Aptitudes à avoir et à développer

[Découvrez le programme détaillé ici](#)

PEAKS TRAINING CLUB



Kildine TAN
Référente
administrative
formation@peaks.fr
07 52 03 33 49



Jules CHEVALIER
Référent
pédagogique
formation@peaks.fr



Lyon



Aix-en-Provence



Reims



Peaks Training Club sur le web



formation@peaks.fr