



Catalogue de formations

2024



FORMATIONS SUR MESURE

Tous nos programmes sont adaptables à vos enjeux, à votre besoin, à votre équipe.

Après une phase d'audit de votre contexte et de vos attentes, nos formateurs construisent avec vous un parcours, un contenu et un format personnalisés pour répondre au plus près à votre objectif de formation.

Acteur de la transformation digitale et créateur de solutions IT, Peaks a d'abord créé son propre centre de formation pour accompagner la montée en compétences de ses équipes.

Forts de cette expérience réussie en interne et portés par l'envie de nos experts IT de partager plus largement leurs savoirs, nous avons choisi d'ouvrir le Peaks Training Club à nos clients et partenaires.

Chez vous, dans nos locaux ou à distance, nous proposons des formations IT techniques, thématiques ou métier, en inter ou en intra, sur catalogue ou sur-mesure.

NOS ENGAGEMENTS

- Certifiées Qualiopi, nos formations sont éligibles au financement des OPCO
- Groupes restreints (max. 6 participants) et homogènes
- Un accompagnement personnalisé du recueil de votre besoin à la restitution
- Des formateurs professionnels du terrain, reconnus dans leur domaine
- Conseils sur les dispositifs de financements de la formation



NOS PROGRAMMES DE FORMATIONS

Accéder au catalogue en ligne

I. FORMATIONS TECHNIQUES

Les fondamentaux de Git
Introduction à l'intégration continue avec Gitlab CI
Git pour architectes et leads dev
Découvrir Kubernetes
Découvrir Helm
SQL pour fonctionnels
Talend open studio
Développement d'API Rest avec API Platform
Php 8, Symfony 6
Domptez Angular
Docker
Hands on linux

II. FORMATIONS METHODOLOGIQUES

La boîte à outils du Product Owner

Qualiopi 
processus certifié

 **RÉPUBLIQUE FRANÇAISE**

La certification qualité a été délivrée au
titre de la catégorie d'action suivante :
ACTIONS DE FORMATION

Les fondamentaux de GIT

Destinée autant aux débutants qu'aux intermédiaires souhaitant consolider leurs compétences, cette formation reprend les bases de GIT pour fournir à chacun des connaissances solides sur le versionnement de projet. De la gestion des branches et la résolution de conflits à l'introduction aux stratégies de branching, en passant par les bonnes pratiques en équipe, vous aurez en main toutes les cartes pour utiliser Git au quotidien sans effort.

OBJECTIFS

Avoir une connaissance complète de GIT
Savoir pratiquer GIT au quotidien de manière optimale
Travailler en équipe avec GIT

PRÉ-REQUIS

Avoir des bases en ligne de commande

PUBLIC

Développeurs, Architectes, DevOps...

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 1 jour

Tarif inter indicatif : 800€ HT

Tarif intra : sur devis

Programme détaillé



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

Matin

Retour sur les bases de Git

- ✓ Les systèmes de contrôle de version
- ✓ Les concepts clés de Git
- ✓ Les commandes de base

Mise en pratique

Consolidation des connaissances sur la gestion technique des branches

- ✓ Définition et représentation des branches Git
- ✓ Les avantages de l'utilisation des branches
- ✓ Comment manipuler des branches
- ✓ Gérer les conflits
- ✓ Merge vs Rebase
- ✓ Gestion des conflits

Mise en pratique

Après-midi

Présentation des bonnes pratiques de Git en équipe

- ✓ Le fichier .gitignore
- ✓ Le conventional commit

Mise en pratique

Introduction aux stratégies de branching

Git pour architectes et leads dev

En plus des compétences techniques de la formation "Les Fondamentaux", cette formation va plus loin et apporte des compétences spécifiques utiles aux lead devs, aux architectes ou encore aux chefs de projet. Comment créer et gérer son projet Git, mettre en place une stratégie de gestion des branches cohérente et adaptée, et comment communiquer les bonnes pratiques au sein de l'équipe. Voilà les points clés abordés sur ces deux jours dédiés à Git.

OBJECTIFS

- Maitriser les bases de GIT
- Connaitre et faire appliquer les bonnes pratiques GIT
- Définir une stratégie de gestion de branches

PRÉ-REQUIS

- Avoir des bases en ligne de commande
- Être familier avec GIT et les CVS

PUBLIC

Architectes, Lead développeurs, Chefs de projet

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 2 jours

Tarif inter indicatif : 1710€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1

Retour sur les bases de Git

- ✓ Les systèmes de contrôle de version
- ✓ Les concepts clés de Git
- ✓ Les commandes de base

Mise en pratique

Consolidation des connaissances sur la gestion technique des branches

- ✓ Définition et représentation des branches Git
- ✓ Les avantages de l'utilisation des branches
- ✓ Comment manipuler des branches
- ✓ Gérer les conflits
- ✓ Merge vs Rebase
- ✓ Gestion des conflits

Mise en pratique

Création et préparation complète d'un projet Git (support d'exemple : Gitlab)

Présentation des bonnes pratiques de Git en équipe

- ✓ Le fichier .gitignore
- ✓ Le conventional commit

Mise en pratique

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 2

Exercices d'application des notions vues en jour 1

Présentation des différentes stratégies de branching

- ✓ Définition
- ✓ NoFlow
- ✓ Gitflow
- ✓ Github Flow
- ✓ Gitlab Flow
- ✓ OneFlow

Mise en place des différentes stratégies de branching

Mise en pratique

Création d'une documentation développeur des règles de gestion de code

Aller plus loin : utiliser la CI pour renforcer les bonnes pratiques

Introduction à l'intégration continue avec Gitlab CI

L'intégration continue est devenue un aspect central du développement en permettant d'automatiser et de renforcer le process de développement, en augmentant la confiance de l'équipe lors du déploiement d'une nouvelle version du projet. Cette formation propose une introduction très pratique à l'Intégration Continue avec Gitlab CI, grâce à la mise en place d'une CI complète de A à Z, jusqu'à la livraison du projet sous la forme d'une image docker.

OBJECTIFS

Mettre en place une CI simple avec Gitlab
Livrer automatiquement son projet avec Docker

PRÉ-REQUIS

Avoir les bases de Git et Docker

PUBLIC

Développeurs, DevOps débutants

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 1 jour

Tarif inter indicatif : 800€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

Matin

Introduction aux notions théoriques de l'Intégration Continue et du Déploiement Continu

Présentation des outils de CI/CD (Gitlab, Travis, Jenkins...)

Introduction à GitLab CI

- ✓ Création du fichier .gitlab.ci
- ✓ Définition des jobs composants la pipeline
- ✓ Paramétrage du job
- ✓ Déclenchement des jobs

Mise en pratique d'une CI sur un projet exemple en Python : tests unitaires et linter

Après midi

Introduction aux concepts de Docker

- ✓ Bases de Docker
- ✓ Choix d'une image Docker pour l'exécution des jobs
- ✓ Création d'une image personnalisée

Mise en pratique : création d'une image personnalisée docker pour la CI

Création d'une image docker contenant le projet

Dépôt d'un livrable du projet sous forme d'image Docker

Découvrir Kubernetes

Grâce à cette formation, donnez leur plein potentiel aux conteneurs grâce à Kubernetes.

Apprenez à gérer un cluster k8s et découvrez ses possibilités, et découvrez comment déployer vos applications pour une production scalable !

OBJECTIFS

Opérer un cluster managé
Découvrir les concepts et les ressources Kubernetes

PRÉ-REQUIS

Être familier avec les conteneurs (docker, docker-compose)

PUBLIC

Développeurs, DevOps...

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 1 jour

Tarif inter indicatif : 800€ HT

Tarif intra : sur devis

Programme détaillé



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

Matin

Introduction à Kubernetes

- ✓ Présentation générale
- ✓ Avantages
- ✓ Les ressources Kubernetes

Utilisation

- ✓ Kubeconfig & Kubectl
- ✓ Gestion de l'aspect réseau
- ✓ Gestion des droits (RBAC)
- ✓ Cycle de vie d'un pod

Après-midi

Ateliers

- ✓ Installation du Dashboard Kubernetes
- ✓ Déploiement d'une application
- ✓ Monitoring & scaling

Découvrir Helm

Au travers de cette formation, adressée aux développeurs et aux DevOps, découvrez Helm, le package manager soutenu et recommandé par Kubernetes. Sur une journée de formation, apprenez à maîtriser les charts jusqu'aux fonctions avancées de Helm.

OBJECTIFS

Déployer des charts Helm dans un cluster Kubernetes
Découvrir les concepts avancés de Helm, notamment les charts « umbrella »

PRÉ-REQUIS

Être familier avec les concepts de conteneurisation et Kubernetes

PUBLIC

Développeurs, DevOps...

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 1 jour

Tarif inter indicatif : 800€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

Matin

Introduction

- ✓ Présentation
- ✓ Les composants
- ✓ Avantages

Chart Helm locale pour votre application

Les dépôts Helm

- ✓ Fonctionnement des dépôts Helm
- ✓ Installation d'une chart Helm d'un dépôt distant
(Grafana, Loki, ...)

Après-midi

Utilisation avancée

- ✓ Charts imbriquées ou "charts umbrella"
- ✓ Modifications de templating avancées
- ✓ Gérer différents déploiements avec la surcharge des valeurs
- ✓ Gestion du cycle de vie applicatif au travers de Helm

SQL pour fonctionnels

Cette formation s'adresse principalement aux fonctionnels ayant besoin de manipuler des données depuis des bases SQL. En partant de zéro, elle fournit les outils essentiels pour comprendre le fonctionnement d'une base de données et pouvoir requêter, filtrer, croiser, regrouper des données et plus encore, sans connaissance technique préalable nécessaire.

OBJECTIFS

Savoir manipuler une base de données avec le langage SQL pour visualiser, tester ou extraire des données

PRÉ-REQUIS

Savoir classer, organiser des documents
Savoir structurer une réflexion et décrire chaque étape

PUBLIC

Toute personne qui manipule des bases de données avec le langage SQL

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 2 jours

Tarif inter indicatif : 1520€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1

Introduction

- ✓ Pourquoi SQL : historique, norme et langage
- ✓ Structure (Schema, Table, Vue) et analogie avec du réel
- ✓ Notion ensembliste
- ✓ Notion d'index

Manipuler les données d'une table

- ✓ Filtrer les données
- ✓ Sélectionner les informations utiles
- ✓ Formater les données : CASE WHEN et quelques fonctions
- ✓ Ordonner les résultats

JOUR 2

Croiser les données de plusieurs tables (jointure)

- ✓ INNER JOIN
- ✓ LEFT OUTER JOIN
- ✓ FULL OUTER JOIN
- ✓ CROSS JOIN

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

Regrouper des résultats (agrégat)

- ✓ COUNT
- ✓ MAX
- ✓ MIN
- ✓ SUM
- ✓ RANK

Traitement intermédiaire pour des requêtes complexes

- ✓ Utilisation de sous-requêtes
- ✓ Création de tables temporaires
- ✓ Common table expression
- ✓ Rassembler plusieurs résultats : UNION

Présentation des problématiques de performances

Talend Open Studio – Niveau 1

Talend Open Studio est une solution ETL Open Source permettant de répondre avec efficacité à un très large éventail de besoins : extraction des données sources, injection des données cibles, multiplicité des formats de données utilisés, transformation et contrôle de la donnée...

Cette formation vous permet d'appréhender les concepts et le fonctionnement de Talend Open Studio et de gagner en autonomie sur vos projets.

OBJECTIFS

Savoir créer un flux de A à Z
Apprendre à gérer les différentes données sources, les extraire, les manipuler, les transformer et les intégrer.

PRÉ-REQUIS

Des bases en SQL et/ou en JAVA sont un plus

PUBLIC

Cette formation niveau débutant s'adresse à tout professionnel amené à manipuler de la donnée avec Talend Open Studio

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 2 jours

Tarif inter indicatif : 1520€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1 "Bonjour Talend"

Qu'est-ce que Talend ?

- ✓ Talend : un outil d'ETL
- ✓ Un peu d'histoire
- ✓ Les raisons du succès

Les grands concepts

- ✓ Flux de données
- ✓ Le référentiel

Mise en pratique

Tour d'horizon de l'IDE

- ✓ Les métadonnées
- ✓ Les groupes de variables et contextes
- ✓ Les codes
- ✓ Les modèles SQL
- ✓ Les jobs

Mise en pratique

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 2 Le coeur de Talend

Les méthodes d'alimentation

- ✓ Méthode BULK
- ✓ Méthode ETL
- ✓ Méthode ELT
- ✓ ...Et bien d'autres

Les principaux composants

- ✓ Orchestration, code et divers
- ✓ Fichiers
- ✓ Base de données
- ✓ Traitement de la donnée
- ✓ Log et erreur

Mise en pratique

Trucs et astuces

- ✓ Limitation et pré-requis Talend
- ✓ Quelques conseils
- ✓ Echanges

Talend Open Studio – Niveau 2

Talend Open Studio est une solution ETL Open Source permettant de répondre avec efficacité à un très large éventail de besoins en matière d'intégration de données.

Fondée sur les échanges de pratiques et les questions terrain, cette formation avancée s'adresse aux professionnels pratiquant TALEND au quotidien et souhaitant challenger leurs usages en matière de performances, industrialisation et mutualisation des développements.

Notre formateur-expert TALEND veillera à répondre toutes les problématiques amenées par les participants en adaptant son programme en fonction.

OBJECTIFS

Découvrir les fonctionnalités avancées de Talend Open Studio
Apporter une expertise en réponse à vos problématiques terrain

PRÉ-REQUIS

Pratique courante de SQL
Avoir déjà participé à un projet Talend complet
(de la spécification à la livraison)

PUBLIC

Développeur Talend confirmé (6 ans au moins sur Talend)

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 2 jours

Tarif inter indicatif : 1710€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1 Boostez vos flux

Méthodes d'alimentation avancées

- ✓ ELT
- ✓ SCD

Les composants avancés

- ✓ Les composants ELT
- ✓ Les composants SCD

Mise en pratique

Optimisations et conseils

- ✓ Optimisation des flux ETL
- ✓ Conseils d'utilisation ELT

Mise en pratique

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 2 Qualité des livrables

Industrialisation

- ✓ Vers des livrables de qualité
- ✓ Comment se simplifier la vie ?

Mise en pratique

Dépasser les restrictions Talend

- ✓ Variable de contexte descendante
- ✓ Le "java.lang.OutOfMemoryError"

Mise en pratique

Mutualiser les développements

- ✓ Vers des développements génériques
- ✓ Réflexion autour de l'ordonnancement

Le développement d'API Rest avec API Platform

Le développement d'API est devenu essentiel dans tout SI qui tend à s'élargir. De bonnes API exposées aux bons consommateurs permettent de centraliser des traitements qu'ils seraient coûteux, voire dangereux, de répéter dans chacun des éléments composants votre SI.

Néanmoins, le développement d'API vient avec son lot de challenges, organisationnels et techniques, qu'il faut prendre en compte au plus tôt afin de pouvoir fournir une solution fiable, résiliente et ouverte à l'évolution. De nombreuses dérives sont fréquentes et apprendre à les éviter permet de sécuriser la solution et d'en réduire le coût.

OBJECTIFS

Donner tous les outils et pistes de réflexion nécessaire aux participants pour qu'ils puissent rapidement mettre en place des API performantes et robustes.

PRÉ-REQUIS

Compréhension basique de Symfony et du langage PHP

Accès à un serveur BDD

Postman ou outil similaire sur les postes

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 3 jours

Tarif inter indicatif : 2430€ HT

Tarif intra : sur devis

Programme détaillé



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/3

NIVEAU 1

JOUR 1

Rappels généraux sur les API

Objectif : Partir d'une compréhension commune des API

- ✓ Qu'est ce qu'une API Web ?
- ✓ Les normes HTTP
- ✓ La norme REST
- ✓ Swagger et OpenAPI
- ✓ Les bases du versioning d'API
- ✓ Comprendre vos consommateurs
- ✓ Utilisation de Postman (ou outil similaire)

Mise en place d'une API Rest avec API Platform

Objectif : Voir les fondamentaux d'API Platform et construire une application en partant de zéro autour de cet outil.

Installation

- ✓ Créer un projet Symfony avec API Platform
- ✓ Mettre en place une base de données Microsoft Sql

Créer ma première API

- ✓ Mettre en place une liste de livre avec laquelle on peut interagir
- ✓ Définir les données affichables
- ✓ Valider les données
- ✓ Ajouter la notion de catégorie à nos livres
- ✓ Trier, filtrer et paginer nos résultats

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/3

Pour aller plus loin

- ✓ Ajouter des opérations personnalisées
- ✓ Manipuler la documentation Open API générée

JOUR 2

Sécurisation de notre API

Objectif : Apprendre à mettre en place différents systèmes pour protéger notre nouvelle API, que l'origine du danger soit un membre de l'équipe un peu fatigué ou des utilisateurs extérieurs.

Tester notre API

- ✓ Créer des jeux de données de test
- ✓ Mettre en place des Tests Fonctionnels avec PHPUnit
- ✓ Mettre en place des Tests Unitaires avec PHPUnit

Mettre en place l'authentification

- ✓ Découvrir le composant Security de Symfony
- ✓ Forcer l'authentification du client via JWT

Pour aller plus loin avec l'utilisateur authentifié

- ✓ Injecter l'utilisateur lors de l'ajout ou la modification d'un "livre"
- ✓ Récupérer les livres créés par l'utilisateur
- ✓ Limiter les champs exposés en fonction de l'utilisateur

PROGRAMME DÉTAILLÉ 3/3

Sécurisation au delà d'API Platform

- ✓ Injections SQL
- ✓ Restriction des accès réseau

NIVEAU 2

Pour aller plus loin

Objectif: Mesurer et améliorer les performances de son API et en assurer la robustesse sur la durée. Dépasser le cadre d'API Platform et l'utiliser comme un outil plutôt que le cœur même de notre API.

Optimiser les performances

- ✓ Les métriques importantes et comment les lire
- ✓ Mettre en place du cache et éviter le eager loading
- ✓ Utiliser des outils de monitoring et de test des performances (Blackfire, K6 ou Gatling)
- ✓ Autres points d'attention

Décentraliser l'utilisation d'API Platform

- ✓ Récupérer les livres via un DataProvider
- ✓ Ajouter des livres via un DataPersister
- ✓ Utiliser API Platform dans un contexte clean archi

Assurer la maintenance de votre API

- ✓ Les outils et réflexes à avoir pour debug les problèmes en production
- ✓ Monitorer le fonctionnement de votre API : uptime et logs fonctionnels

Formation PHP 8 / Symfony 6 – Niveau 1

Au travers de cette formation, les participants pourront découvrir la programmation orientée objet et les avancées de PHP de la version 5 à la version 8.2, ainsi qu'un avant goût des avancées de PHP 9 afin de préparer aux mieux les futures migrations.

A la suite de cette mise à niveau, nous découvrirons comment bien débiter un projet Symfony. Nous apprendrons à créer des vues, des controllers, gérer nos dépendances, l'accès à la base de données et l'authentification...

OBJECTIFS

- Comprendre la programmation orientée objet
- Connaître les bonnes pratiques du développement d'une application moderne
- Savoir créer un projet avec Symfony
- Savoir débiter un environnement de dev

PRÉ-REQUIS

- Connaissance basique de GIT (ligne de commande ou interface)
- PhpStorm recommandé ou SublimText/VsCode
- Windows 10 avec WSL2 activé et opérationnel ou Linux

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 2 jours

Tarif inter indicatif : 1520€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

Utiliser des objets avec PHP

- ✓ Découverte des objets PHP
- ✓ Créer une class

De php 5.4 à php 8.2

- ✓ Php 7, une révolution pour le langage
- ✓ Php 8, toujours plus rapide

Présentation du Framework

- ✓ Design pattern MVC, historique et définition
- ✓ Composer, le gestionnaire de package PHP
- ✓ Symfony CLI, la boîte à outil de Symfony
- ✓ Découverte du framework avec application Hello world

Construire sa base de données avec Doctrine

- ✓ Doctrine migrations
- ✓ Récupérer ses données avec Doctrine
- ✓ Définir les bonnes relations entre ses entités
- ✓ Doctrine Query Language

Symfony routing

- ✓ Bien structurer ses routes
- ✓ Utiliser les contraintes pour sécuriser ses routes
- ✓ Naviguer entre pages

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

Symfony Form

- ✓ Construire son formulaire avec le FormBuilder
- ✓ Réutiliser son code grâce aux FormType
- ✓ Form theme
- ✓ Mettre en place des contraintes de validation pour son formulaire

Twig et Assets

- ✓ Découverte des filtres et des fonctions twig
- ✓ Héritage d'un template twig
- ✓ Inclusion d'un template twig
- ✓ Gestion des assets avec webpack-encore

Partie Annexe

- ✓ Apprendre à bien séparer son code
- ✓ Linter son code avec Php-cs-fixer
- ✓ Analyser son code avec PHPStan
- ✓ Atelier mise en place de l'authentification avec Symfony security

Domptez Angular

OBJECTIFS

Comprendre et utiliser TypeScript
Comprendre les concepts d'Angular et être autonome sur le framework

PRÉ-REQUIS

Avoir un niveau confirmé sur JavaScript
Etre à l'aise avec la programmation orienté objet
(classes, interfaces, héritage, etc.)

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs des équipes

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 4 jours

Tarif inter indicatif : 2820€ HT

Tarif intra : sur devis

Programme détaillé



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1 – Les bases de TypeScript

Comprendre ce qu'est TypeScript et la différence avec JavaScript : ses apports, ses avantages, ses limites

- ✓ Présentation
- ✓ Types de base
- ✓ Typage objet

JOUR 2 – Faire un projet simple avec Angular

Introduction et manipulation des premières notions du framework : structure, composants, navigation, données, templates, etc.

- ✓ Qu'est-ce qu'Angular ?
- ✓ Initialiser un premier projet et comprendre sa structure
- ✓ Créer et manipuler des composants
- ✓ Naviguer dans l'application grâce au Router
- ✓ Récupérer de la donnée depuis une API Web et l'afficher

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 3 – Structurer un projet Angular avec les services

Comprendre et savoir exploiter l'injection de dépendances dans Angular pour architecturer son application grâce aux services

- ✓ Créer et manipuler ses propres services
- ✓ Le Pattern Observer
- ✓ Comprendre et apprendre à utiliser RxJS

JOUR 4 – Centrer l'application sur l'utilisateur avec les formulaires et l'authentification

Savoir exploiter les formulaires Angular et authentifier ses utilisateurs afin de sécuriser son application

- ✓ Créer, manipuler et valider un formulaire
- ✓ Authentifier ses utilisateurs
- ✓ Sécuriser son application

POUR ALLER PLUS LOIN 1/3

Modules complémentaires en option

MODULE 1 – Aller plus loin avec TypeScript (0.5 j)

Tirer partie de la puissance et des apports de TypeScript :
enums, tuples, inférence, etc

- ✓ **Les nouveaux types**
- ✓ **Exploiter les possibilités avancées**

MODULE 2 – Aller plus loin avec Angular (0.5 j)

Savoir optimiser les performances de son application

- ✓ **Tirer partie du lazy loading**
- ✓ **Comprendre et améliorer la détection des changements**
- ✓ **Les signaux**

MODULE 3 – Débloquer le potentiel de RxJS (0.5 j)

Exploiter le potentiel de RxJS et de la programmation fonctionnelle

- ✓ **Les bonnes pratiques**
- ✓ **Observables vs Promises**
- ✓ **L'intérêt de la programmation fonctionnelle**
- ✓ **Les opérateurs les plus utiles**
- ✓ **Combiner les Observables pour aller plus loin**

POUR ALLER PLUS LOIN 2/3

MODULE 4 – Tester son application avec Jest (0.5 j)

Tester facilement le code de son application avec Jest

- ✓ Qu'est-ce qu'on teste ?
- ✓ Créer un test
- ✓ La couverture du code

MODULE 5 – Structurer son application dans le temps (0.5 j)

Se préparer au changement par l'architecture du code

- ✓ Architectures en couche
- ✓ Bunker de confiance
- ✓ Design patterns
- ✓ Créer et gérer des librairies
- ✓ Le monorepo avec Nx

POUR ALLER PLUS LOIN 3/3

MODULE 6 – Centraliser son state avec NgRx (0.5 j)

Comment créer un cache centralisé et normalisé de ses données grâce au pattern Redux et à NgRx

- ✓ Présentation du pattern Redux et de la notion d'immutabilité
- ✓ Comment le pattern se synergise avec RxJS ?
- ✓ Utiliser NgRx
- ✓ Quels sont les pièges et les limites ?

Docker

OBJECTIFS

Développer une expertise pratique dans l'utilisation de Docker
Apprendre à créer des images
Savoir gérer des conteneurs
Comprendre l'intégration dans des flux de travail de développement
Maîtriser l'intégration de la plateforme docker dans des environnements
de production

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base en système d'exploitation
Expérience avec la ligne de commande Linux/Unix
Notions de base en virtualisation
Connaissances des principes de base du développement
Notions de base sur les réseaux

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 1 jour

Tarif inter indicatif : 800€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

Introduction aux conteneurs

- ✓ Définition des conteneurs
- ✓ Avantages des conteneurs par rapport aux machines virtuelles
- ✓ Principaux acteurs du domaine des conteneurs

Cycle de vie complet d'un conteneur

- ✓ Création d'un conteneur
- ✓ Gestion des conteneurs en cours d'exécution
- ✓ Arrêt, suppression et mise à jour des conteneurs
- ✓ Compréhension des réseaux de conteneurs

Récupération de l'état et de la configuration des conteneurs

- ✓ Utilisation des commandes Docker pour obtenir des informations
- ✓ Exploration des variables d'environnement dans les conteneurs
- ✓ Capture des configurations spécifiques d'un conteneur

Construction d'images de conteneur

- ✓ Bonnes pratiques de performance
- ✓ Bonnes pratiques de sécurité

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

Gestion de la persistance des données d'un conteneur

- ✓ Comprendre la nature éphémères des systèmes de fichiers de conteneurs
- ✓ Utilisation de volumes Docker pour la persistance des données
- ✓ Intégration de bases de données dans des conteneurs

Utilisation des réseaux de conteneurs sur un serveur unique

- ✓ Configuration des réseaux Docker
- ✓ Communication entre conteneurs sur un même hôte
- ✓ Exposition de ports et gestion des connexions réseau

Cas pratique et scénarios réels

- ✓ Mise en œuvre de solutions avec des exemples concrets
- ✓ Déploiement d'une application multi-conteneur avec Docker compose

Hands on linux

OBJECTIFS

Comprendre les fondamentaux d'Unix/Linux
Explorer une arborescence Unix/Linux
Manipuler des fichiers et des répertoires
Personnaliser l'environnement de travail
Exécuter des scripts shell

PRÉ-REQUIS

Aucun

PUBLIC

Utilisateurs souhaitant découvrir et devenir rapidement autonome au
quotidien avec Linux

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 1 jour

Tarif inter indicatif : 800€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

Introduction aux conteneurs

- ✓ Présentation de Linux/Unix, les versions, les distributions
- ✓ Linux en graphique : environnements de bureaux, gestionnaires de fenêtre...
- ✓ La console
- ✓ Les utilisateurs et root

Fichiers et Dossiers

- ✓ L'arborescence Unix
- ✓ Naviguer dans l'arborescence
- ✓ Manipulations de base : lister, copier, déplacer, supprimer...
- ✓ Propriété et droits Unix
- ✓ Liens symboliques et physiques

Boîte à outils : les commandes utiles

- ✓ Retrouver une commande dans l'historique
- ✓ L'aide de Linux : man
- ✓ Manipulation de fichiers : cat, nano et vi, touch
- ✓ Chercher des fichiers / du contenu : find, grep
- ✓ Monitoring : top, du / df, sudo

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

Gestion de processus

- ✓ Exécuter un script bash
- ✓ Gérer les commandes en cours
- ✓ Exécution en arrière plan, chaînage de commandes et arrêt de processus en cours.

Personnalisation

- ✓ Alias
- ✓ Raccourcis
- ✓ Configuration
- ✓ Personnalisation de prompt

La boîte à outils agile d'un Product Owner

Être certifié PO c'est bien, mais qu'en est-il concrètement sur le terrain ? Qu'est-ce qu'un vrai PO agile? Comment doit-il se positionner en fonction du contexte client ? De quels outils peut-il avoir besoin selon la phase de vie d'un produit ? Quelles aptitudes doit-il avoir et lesquelles doit-il développer ?

A travers une majorité de mises en situation, d'ateliers et d'outils pratiques, cette formation permet aux participants de (re)découvrir le métier du Product Owner afin qu'ils se sentent plus à l'aise dans leur quotidien professionnel.

OBJECTIFS

Comprendre les contextes et le positionnement d'un PO
Prendre de la hauteur et découvrir des outils agiles adaptés
Cibler les aptitudes clés du PO, Identifier ses forces et ses axes de développement

PRÉ-REQUIS

Etre fraîchement certifié PO et/ou avoir des connaissances en gestion de projet et/ou en développement produit et/ou travailler dans une équipe agile :
dév, intégrateur, testeur

PUBLIC

Toute personne souhaitant devenir PO dans un contexte agile : Chefs de projet, Développeurs, Testeurs, Webdesigners PO juniors ou PO souhaitant améliorer sa pratique.

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 2 jours

Tarif inter indicatif : 1520€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ

A chaque étape : théorie, atelier, mise en pratique

JOUR 1

L'environnement du PO

Contextes d'intervention et positionnement

- ✓ Qu'incarne le PO
- ✓ L'impact du contexte sur cette fonction
- ✓ Comment se positionner
- ✓ Quelques exemples de contextes agiles

Le savoir-faire du PO

Phase de vision et stratégie

- ✓ Définir mon produit

Phase de tactique

- ✓ Conception de mon produit

JOUR 2

Phase de lancement opérationnel

- ✓ Développement de mon produit

Phase de suivi de mon produit

- ✓ Mesures, feedback, qualité de mon produit et de mon équipe

Idées reçues, mauvaises pratiques du PO

Le savoir-être du PO

- ✓ Aptitudes à avoir et à développer

PEAKS TRAINING CLUB



KILDINE
Responsable
administrative



JULES
Référent
pédagogique



Lyon



Aix-en-Provence



Reims