

Domptez Angular

Framework Javascript open source et basé sur TypeScript, la formation Angular permet d'améliorer les performances de vos applications web.

OBJECTIFS

Comprendre et utiliser TypeScript
Comprendre les concepts d'Angular et être autonome sur le framework

PRÉ-REQUIS

Avoir un niveau confirmé sur JavaScript
Etre à l'aise avec la programmation orienté objet
(classes, interfaces, héritage, etc.)

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 4 jours

Tarif inter indicatif : 2820€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1 – Les bases de TypeScript

Comprendre ce qu'est TypeScript et la différence avec JavaScript : ses apports, ses avantages, ses limites

- ✓ **Présentation**
- ✓ **Types de base**
- ✓ **Typage objet**

JOUR 2 – Faire un projet simple avec Angular

Introduction et manipulation des premières notions du framework : structure, composants, navigation, données, templates, etc.

- ✓ **Qu'est-ce qu'Angular ?**
- ✓ **Initialiser un premier projet et comprendre sa structure**
- ✓ **Créer et manipuler des composants**
- ✓ **Naviguer dans l'application grâce au Router**
- ✓ **Récupérer de la donnée depuis une API Web et l'afficher**

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 3 – Structurer un projet Angular avec les services

Comprendre et savoir exploiter l'injection de dépendances dans Angular pour architecturer son application grâce aux services

- ✓ Créer et manipuler ses propres services
- ✓ Le Pattern Observer
- ✓ Comprendre et apprendre à utiliser RxJS

JOUR 4 – Centrer l'application sur l'utilisateur avec les formulaires et l'authentification

Savoir exploiter les formulaires Angular et authentifier ses utilisateurs afin de sécuriser son application

- ✓ Créer, manipuler et valider un formulaire
- ✓ Authentifier ses utilisateurs
- ✓ Sécuriser son application

POUR ALLER PLUS LOIN 1/3

Modules complémentaires en option

MODULE 1 – Aller plus loin avec TypeScript (0.5 j)

Tirer partie de la puissance et des apports de TypeScript :
enums, tuples, inférence, etc

- ✓ **Les nouveaux types**
- ✓ **Exploiter les possibilités avancées**

MODULE 2 – Aller plus loin avec Angular (0.5 j)

Savoir optimiser les performances de son application

- ✓ **Tirer partie du lazy loading**
- ✓ **Comprendre et améliorer la détection des changements**
- ✓ **Les signaux**

MODULE 3 – Débloquer le potentiel de RxJS (0.5 j)

Exploiter le potentiel de RxJS et de la programmation fonctionnelle

- ✓ **Les bonnes pratiques**
- ✓ **Observables vs Promises**
- ✓ **L'intérêt de la programmation fonctionnelle**
- ✓ **Les opérateurs les plus utiles**
- ✓ **Combiner les Observables pour aller plus loin**

POUR ALLER PLUS LOIN 2/3

MODULE 4 – Tester son application avec Jest (0.5 j)

Tester facilement le code de son application avec Jest

- ✓ Qu'est-ce qu'on teste ?
- ✓ Créer un test
- ✓ La couverture du code

MODULE 5 – Structurer son application dans le temps (0.5 j)

Se préparer au changement par l'architecture du code

- ✓ Architectures en couche
- ✓ Bunker de confiance
- ✓ Design patterns
- ✓ Créer et gérer des librairies
- ✓ Le monorepo avec Nx

POUR ALLER PLUS LOIN 3/3

MODULE 6 – Centraliser son state avec NgRx (0.5 j)

Comment créer un cache centralisé et normalisé de ses données grâce au pattern Redux et à NgRx

- ✓ Présentation du pattern Redux et de la notion d'immutabilité
- ✓ Comment le pattern se synergise avec RxJS ?
- ✓ Utiliser NgRx
- ✓ Quels sont les pièges et les limites ?