

Domptez Angular

Framework Javascript open source et basé sur TypeScript, la formation Angular permet d'améliorer les performances de vos applications web.

OBJECTIFS

Comprendre et utiliser TypeScript
Comprendre les concepts d'Angular et être autonome sur le framework

PRÉ-REQUIS

Avoir un niveau confirmé sur JavaScript
Etre à l'aise avec la programmation orienté objet
(classes, interfaces, héritage, etc.)

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 4 jours

Tarif inter indicatif : 2820€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1 – Les bases de TypeScript

Comprendre ce qu'est TypeScript et la différence avec JavaScript : ses apports, ses avantages, ses limites

Présentation

Types de base

Typage objet

JOUR 2 – Faire un projet simple avec Angular

Introduction et manipulation des premières notions du framework : structure, composants, navigation, données, templates, etc.

Qu'est-ce qu'Angular ?

Initialiser un premier projet et comprendre sa structure

Créer et manipuler des composants

Naviguer dans l'application grâce au Router

Récupérer de la donnée depuis une API Web et l'afficher

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 3 – Structurer un projet Angular avec les services

Comprendre et savoir exploiter l'injection de dépendances dans Angular pour architecturer son application grâce aux services

Créer et manipuler ses propres services

Le Pattern Observer

Comprendre et apprendre à utiliser RxJS

JOUR 4 – Centrer l'application sur l'utilisateur avec les formulaires et l'authentification

Savoir exploiter les formulaires Angular et authentifier ses utilisateurs afin de sécuriser son application

Créer, manipuler et valider un formulaire

Authentifier ses utilisateurs

Sécuriser son application

POUR ALLER PLUS LOIN 1/3

Modules complémentaires en option

MODULE 1 – Aller plus loin avec TypeScript (0.5 j)

Tirer partie de la puissance et des apports de TypeScript :
enums, tuples, inférence, etc

Les nouveaux types

Exploiter les possibilités avancées

MODULE 2 – Aller plus loin avec Angular (0.5 j)

Savoir optimiser les performances de son application

Tirer partie du lazy loading

Comprendre et améliorer la détection des changements

Les signaux

MODULE 3 – Débloquer le potentiel de RxJS (0.5 j)

Exploiter le potentiel de RxJS et de la programmation fonctionnelle

Les bonnes pratiques

Observables vs Promises

L'intérêt de la programmation fonctionnelle

Les opérateurs les plus utiles

Combiner les Observables pour aller plus loin

POUR ALLER PLUS LOIN 2/3

MODULE 4 – Tester son application avec Jest (0.5 j)

Tester facilement le code de son application avec Jest

Qu'est-ce qu'on teste ?

Créer un test

La couverture du code

MODULE 5 – Structurer son application dans le temps (0.5 j)

Se préparer au changement par l'architecture du code

Architectures en couche

Bunker de confiance

Design patterns

Créer et gérer des librairies

Le monorepo avec Nx

POUR ALLER PLUS LOIN 3/3

MODULE 6 – Centraliser son state avec NgRx (0.5 j)

Comment créer un cache centralisé et normalisé de ses données grâce au pattern Redux et à NgRx

Présentation du pattern Redux et de la notion d'immutabilité

Comment le pattern se synergise avec RxJS ?

Utiliser NgRx

Quels sont les pièges et les limites ?