

GIT POUR ARCHITECTE / LEAD DEV

En plus des compétences techniques de la formation “les fondamentaux”, cette formation va plus loin et apporte des compétences spécifiques utiles aux lead devs, aux architectes ou encore aux chefs de projet. Comment créer et gérer son projet Git, mettre en place une stratégie de gestion des branches cohérente et adaptée, et comment communiquer les bonnes pratiques au sein de l'équipe. Voilà les points clés abordés sur ces deux jours dédiés à Git.

OBJECTIFS

Maitriser les bases de GIT
Connaître et faire appliquer les bonnes pratiques GIT
Définir une stratégie de gestion de branches

PRE -REQUIS

Avoir des bases en ligne de commande

PUBLIC CIBLE

Lead developer, Architecte, Chef de projet

PROGRAMME DETAILLE

Durée : 2 jours

JOUR 1

1. Retour sur les bases de Git
 - ✓ Les systèmes de contrôle de version
 - ✓ Les concepts clés de Git
 - ✓ Les commandes de base

Mise en pratique
2. Consolidation des connaissances sur la gestion technique des branches
 - ✓ Définition et représentation des branches Git
 - ✓ Les avantages de l'utilisation des branches
 - ✓ Comment manipuler des branches
 - ✓ Gérer les conflits
 - ✓ Merge vs Rebase
 - ✓ Gestion des conflits

Mise en pratique
3. Création et préparation complète d'un projet Git (support d'exemple : Gitlab)
4. Présentation des bonnes pratiques de Git en équipe
 - ✓ Le fichier .gitignore
 - ✓ Le conventional commit

Mise en pratique

JOUR 2

5. Exercices d'applications des notions vues en jour 1
6. Présentation des différentes stratégies de branching
 - ✓ Définition
 - ✓ NoFlow
 - ✓ Gitflow
 - ✓ Github Flow
 - ✓ Gitlab Flow
 - ✓ OneFlow
7. Mise en place des différentes stratégies de branching
Mise en pratique
8. Création d'une documentation développeur des règles de gestion de code
9. Aller plus loin : utiliser la CI pour renforcer les bonnes pratiques

MODALITES D'EVALUATION DES ACQUIS

- ✓ En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- ✓ En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

ENCADREMENT PEDAGOGIQUE

Formateur : Jules Chevalier

- ✓ Responsable Recherche et Innovation – Peaks
- ✓ 6 ans d'expérience en tant que Développeur Java / DevOps
- ✓ Maître de conférences associé à Télécom Saint Etienne
- ✓ Evangéliste GIT depuis 2018