

## DESIGN PATTERNS

Les Design Patterns, ou Patrons de Conception, sont essentiels à tout bon développeur. Au delà de connaître leur fonctionnement, il est crucial de savoir quand les utiliser, et quand (et pourquoi) ne pas les utiliser. Cette formation vous propose de plonger au cœur des différents Design Patterns.

### OBJECTIFS

Comprendre la notion de Design Pattern  
Identifier les différents types de Design Patterns  
Savoir quand les utiliser

### PRE -REQUIS

Avoir les bases de la programmation Objet

### PUBLIC CIBLE

Développeur

## PROGRAMME DETAILLE

Durée : **5 jours**

### JOUR 1

1. Introduction aux Design Patterns
  - ✓ Qu'est-ce qu'un design pattern
  - ✓ Quel est l'intérêt des design patterns
  - ✓ Quand utiliser les design patterns

### JOUR 2

2. Design Patterns orientés objet de manipulation
  - ✓ Singleton
  - ✓ Factory
  - ✓ Builder
  - ✓ Iterator
  - ✓ Visitor
  - ✓ Observer

### JOUR 3

3. Autres Design Patterns orientés objet
  - ✓ Adapter
  - ✓ Decorator
  - ✓ Facade
  - ✓ Proxy
  - ✓ Bridge
  - ✓ Flyweight
  - ✓ Composite
  - ✓ Template Method
  - ✓ Prototype
  - ✓ Command
  - ✓ Chain of Responsibility
  - ✓ Strategy
  - ✓ Interpréter
  - ✓ State
  - ✓ Médiato
  - ✓ Memento

## JOUR 4

4. Design Patterns Architecture
  - ✓ MVC
  - ✓ MVVM
  - ✓ n-tiers
  - ✓ DDD

## JOUR 5

5. Design Patterns Data
  - ✓ SCD
  - ✓ REcursive

## MODALITES D'EVALUATION DES ACQUIS

- ✓ En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- ✓ En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou un QCM

## ENCADREMENT PEDAGOGIQUE

Formateur : Matthieu Lagarrigue

- ✓ Directeur Technique – Peaks
- ✓ 15 ans d'expérience en Développement logiciel
- ✓ 9 ans d'expérience en tant qu'Architecte de solution, de logiciel et de data
- ✓ Expert SQL depuis 2010
- ✓ Janvier 2021 : Meilleur que 94% de ses pairs au test SQL server (Pluralsight)