

Design Patterns

Les Design Patterns, ou Patrons de Conception, sont essentiels à tout bon développeur.

Au delà de connaître leur fonctionnement, il est crucial de savoir quand les utiliser, et quand (et pourquoi) ne pas les utiliser.

Cette formation vous propose de plonger au cœur des différents Design Patterns.

OBJECTIFS

Comprendre la notion de Design Pattern
Identifier les différents types de Design Patterns
Savoir quand les utiliser

PRÉ-REQUIS

Avoir les bases de la programmation Objet

PUBLIC

Développeurs, Lead développeurs, Architectes

INFORMATIONS PRATIQUES

Durée : 5 jours

Tarif inter indicatif : 3500€ HT

Tarif intra : sur devis

[Programme détaillé](#)



Peaks Training Club



formation@peaks.fr



PROGRAMME DÉTAILLÉ 1/2

JOUR 1

Introduction aux Design Patterns

- ✓ Qu'est-ce qu'un design pattern ?
- ✓ Quel est l'intérêt des design patterns ?
- ✓ Quand utiliser les design patterns ?

JOUR 2

Design Patterns orientés objet

- ✓ Adapter
- ✓ Decorator
- ✓ Facade
- ✓ Flyweight
- ✓ Composite
- ✓ Prototype
- ✓ Proxy
- ✓ Template Method
- ✓ Strategy
- ✓ Interpréter
- ✓ State
- ✓ Command
- ✓ Médiateur
- ✓ Memento
- ✓ Bridge
- ✓ Chain of Responsibility

PROGRAMME DÉTAILLÉ 2/2

JOUR 3

Design Patterns orientés objet de manipulation

- ✓ Singleton
- ✓ Factory
- ✓ Builder
- ✓ Iterator
- ✓ Visitor
- ✓ Observer

JOUR 4

Design Patterns Architecture

- ✓ MVC
- ✓ MVVM
- ✓ n-tiers
- ✓ Architecture hexagonale
- ✓ Clean architecture
- ✓ DDD

JOUR 5

Design Patterns Data

- ✓ SCD
- ✓ REcursive